

四面体 ABCD の 1 つの面 BCD の重心を E とし, AE 上に点 G をとって $\vec{AG} = \frac{3}{4}\vec{AE}$ とする。

- (1) ベクトル \vec{AE} を $\vec{AB}, \vec{AC}, \vec{AD}$ で表わせ。
- (2) 任意の点 P に対して, \vec{PG} を $\vec{PA}, \vec{PB}, \vec{PC}, \vec{PD}$ で表わせ。

〔福岡大〕